

SEA BET Limited

Sediu: 158 Merchants Street, Valetta, VLT 1176, Malta

Număr de înregistrare: C77873/2016

REGULAMENT DE JOC PENTRU POKER ONLINE

Dispoziții Generale

Organizatorul activității de jocuri de noroc online pe platforma accesibilă prin intermediul website-ului www.publicwin.ro (denumite în continuare "Servicii") este SEA-BET LTD, persoana juridică înregistrată și funcționând conform legilor din Malta, cu sediul social în Malta, 158 Merchants Street, Valletta VLT 1176. În cuprinsul prezentului website, pe toate subdomeniile, în cadrul programele descarcabile și aplicațiile de mobil și în toate documentele PublicWin ("noi", "noua", "Organizator") înseamnă Sea Bet Ltd.

ARTICOLUL 1

Dicționarul noțiunilor de poker

Add-on - Unele turnee permit jucătorilor la un moment dat să cumpere jetoane suplimentare care se numesc add-on. Acest lucru este diferit de rebuy pentru că, de obicei, toată lumea în turneu poate face add-on. Add-on-urile marchează de obicei sfârșitul perioadei de rebuy.

All-in - Atunci când un jucător pariază toate jetoanele rămase în pot, se spune că jucătorul este all-in. Jucătorul care este all-in nu are dreptul de a câștiga mai mulți bani de la orice alt jucător decât a avut pe masă înainte de pot. Jucătorul all-in are dreptul la potul principal și în cazul în care alți jucători vor să investească mai mult, se va face un pot suplimentar.

Ante - O miză mică obligatorie pe care toată lumea de la masă trebuie s-o plătească înainte de fiecare mână. În jocurile cu ante, aceste mize reprezintă potul inițial.

Bankroll - Suma de bani pe care un jucător este dispus (și capabil) să o riște.

Bad Beat - Situația în care o mână foarte bună pierde în fața unei mâini și mai bune.

Bet - A face un pariu înseamnă a investi bani în pot, de obicei la început, deoarece investiția într-o etapă ulterioară a mâinii se numește raise sau re-raise.

Big Bet Poker – Pot Limit și No Limit Poker sunt denumite uneori Big Bet Poker. "Big" se referă la suma mizei în raport cu potul, indiferent de suma de bani care este implicată. Pe site-ul nostru de poker noi numim jocurile cu blind-uri mari: €100/€200 "Big Bet Poker".

Brelan (Three of a kind)-Grup de trei cărți de același rang, celelalte două fiind de orice rang.

Bring-in - A face bring-in înseamnă a face primul pariu în prima rundă la masă (nu include blind-urile și ante-urile).

Button (butonul dealer-ului) - De obicei "butonul" se referă în mod specific la butonul dealer-ului folosit pentru a marca poziția de dealer sau a jucătorului care joacă această poziție de dealer.

Buy-in - Suma de bani cu care intrați într-un joc este buy-in-ul dvs. În jocurile care nu sunt turnee, aceasta este suma pe care o obține în jetoane. Într-un turneu, buy-in-ul dvs. este suma pe care trebuie să o plătiți pentru a obține numărul inițial de jetoane în turneu.

Big Blind - O anumită sumă pe care o pune jucătorul care se află pe locul al doilea în sensul acelor de ceasornic de la dealer, înainte de împărțirea cărților. Jucătorii care doresc să se alăture jocului care este în curs deja trebuie să pună Big Blind, dar pot face acest lucru de pe orice poziție.

Call - Call înseamnă monitorizarea mizei curente. În cazul în care miza a fost de 10€ și raise-ul de 10€, atunci call-ul costă 20€. Call-ul este cel mai ieftin mod de a rămâne în mână.

Check - În cazul în care nu au fost mize înainte de dvs. în rundă, puteți spune check, care este același lucru ca și cum s-ar striga un pariu de 0€ sau s-ar sări rândul.

Check-Raise - A face check și apoi raise atunci când un alt jucător investește. Acest lucru îl face de obicei jucătorul care are o mână puternică, cu intenția de a crește potul.

Community card(s) (Cărți comune) - Cărți cu fața în sus care sunt împărțite de către toți jucătorii. Flop-ul Texas Hold'em-ului sau Omaha au cinci cărți comune.

Deal - Deal înseamnă a împărți cărțile pe parcursul mâinii. Persoana care împarte cărțile este numit dealer sau împărțitor. În cazul în care sunteți dealt in, înseamnă că ați primit cărțile în timpul mâinii. În cazul în care sunteți dealt out sau dealt around, înseamnă că nu primiți cărți.

Deck (șpil) - Este pachetul de cărți de joc. În cele mai multe jocuri, un pachet are 52 de cărți.

Discard (a arunca) - În jocul draw, cartea pe care a aruncat-o jucătorul și care trebuie înlocuită cu altă carte.

Draw - Jocurile draw sunt jocurile în care la un moment dat în timpul mâinii puteți arunca unele sau toate cărțile dvs. pentru a le înlocui cu altele din pachet.

Drawing ruka - O mână incompletă, dar potențial puternică. Acest lucru se referă de obicei la o mână în care aveți 4 din 5 cărți pentru o chintă (straight draw) sau culoare (flush draw).

Fixed limit - În limita poker, fiecare structură de pariuri în care suma mizei într-o anumită rundă este definită anterior.

Flop - Unele jocuri, cum ar fi Hold'em și Omaha, sunt jucate cu cinci cărți comune. Primele trei din aceste cărți sunt împărțite dintr-o dată și se numesc flop. Jocurile cu flop se mai numesc și jocurile Flop.

Flush (culoare) - Mână de poker formată din cinci cărți de aceeași culoare.

Fold - Jucătorul aruncă mâna lui și nu mai participa la pot.

Forced bet (miză forțată) - Miză obligatorie în prima rundă de joc în jocurile Stud, cum ar fi 7-Card Stud.

Freeroll - Turneele freeroll sunt turnee cu nicio taxă de intrare sau de buy-in inițial.

Full House - Mână de poker formată dintr-o pereche și trei de un fel (three of a kind). De ex. 4-4-K-K-K (doi de 4 și trei popi). Decizia cu privire la care dintre mâini este mai puternică se face prin faptul că se privește prima oară three of a kind (brelan).

Heads-up - Jocul dintre doar doi jucători. Camerele noastre de poker oferă mese speciale de heads-up.

Kicker - În draw poker, cartea rămasă (de rang diferit), la draw cu o pereche sau trei cărți, pentru a ascunde mâna sau a încerca să repare mâna. În hold'em, cartea neîmperecheată care merge cu perechea unui jucător sau cu un trio. De multe ori, gradul de kicker decide câștigătorul potului.

Main pot (potul principal) - Atunci când un jucător este all-in în joc, acel jucător are dreptul numai la potul principal – pot care constă în acele mize pe care ceilalți jucători le-ar putea urma. Pentru mize suplimentare, care sunt plasate în potul suplimentar, joacă jucătorii rămași.

Muck - O grămadă de cărți aruncate sau actul de a pune cărți pe această grămadă (și astfel de a le elimina din joc).

Nuts - Cea mai bună mână posibilă la un moment dat în joc.

Overcard - Cartea inițială care este mai puternică decât toate cărțile comune de pe masă.

Pair (pereche) – Două cărți de același rang. De ex. J-J.

Poziția – Poziția jucătorului în funcție de dealer.

Post – A investi blind (small blind sau big blind). Dacă ratați să jucați blind într-o rundă, dealer-ul va întreba dacă doriți să investiți, adică să puneți atâtea jetoane câte erau în blind-ul ratat. Atunci când este rândul dvs., deja ați investit și, în cazul în care potul nu este ridicat, nu trebuie să puneți mai multe jetoane în pot. Veți putea, desigur, mări miza la rândul dvs.

Pot - Toți banii în mijlocul mesei de poker care merg la câștigătorul mâinii este potul.

Pot limit - Structura de pariuri a jocului în care puteți investi până la o anumită valoare a potului.

Raise - Odată ce cineva a deschis deja pariul în rundă, raise înseamnă a crește miza. De exemplu, în cazul în care limita mizei este 5€ și jucătorul A a dat bet 5€, jucătorul B poate spune fold, call cu 5€, sau raise la 10€.

Rake – Jetoanele pe care masa de joc le ia din pot pentru plata desfășurării jocului.

Rang - Fiecare carte are o culoare și un rang specific. O pereche reprezintă două cărți de același rang.

Rebuy - Atunci când intrați mai întâi în joc, faceți buy in cu o anumită sumă de bani. Rebuy este ceea ce faceți atunci când cumpărați iar jetoane înainte de a iesi. Rebuy-urile sunt permise și unor jucători în turnee care cad sub un anumit număr de jetoane- de multe ori doar până la un anumit punct și adesea este un număr fix limitat de rebuy-uri.

River (Fifth street) - Ultima dintre cele cinci cărți comune în jocurile Flop, de ex. Texas Hold'em și Omaha. Uneori este numită și Fifth street. Uneori, denumirea de "river" este folosită pentru ultima carte în jocurile nonflop precum 7-Card Stud.

Royal Flush - Mână de poker constând dintr-un straight flush de A-10 (de la As la 10). De ex. A-K-Q-J-10 (As-rege-damă-juvete-zece) de aceeași culoare.

Showdown - După ce ați terminat toate mizele, în cazul în care mai mult de un jucător joacă pentru pot, showdown este procesul de stabilire a câștigătorului (a arata cartile).

Side pot (pot suplimentar) - Potul suplimentar care este creat atunci când unul sau mai mulți jucători rămân fără jetoane, iar cei care au rămas fără jetoane nu pot câștiga. Acest lucru poate duce la situația în care jucătorul care are cea de a doua cea mai bună mână (sau mai rea) poate câștiga mai mulți bani în pot decât cel care are cea mai bună mână.

Sit-out: Atunci cand jucatorul alege sa stea deoparte mai multe maini, sau cand a pierdut conexiunea cu serverul si este pus automat in sit-out pana la reconectare.

Small Blind - Suma pe care o pune în pot persoana imediat la stânga de butonul dealer-ului înainte de a i se împărți cărțile.

Stack - Suma de bani pe care o aveți în față pe masa de poker (adică teancul de jetoane). Teancul se poate referi, de asemenea, și la un anumit număr de jetoane.

Steal the pot (A fura potul) - A câștiga potul prin bluffing.

Straight - Mână de poker formată din cinci cărți cu rang crescător. De exemplu 4-5-6-7-8.

Straight Flush - Mână de poker constând dintr-o linie crescătoare formată din cărți de aceeași culoare.

Suit (simbol) - Una dintre cele patru grupe de 13 cărți în care se împarte un pachet: inimă neagră, inimă roșie, romb și treflă.

Table stakes (miza la masă) - (1) Suma de bani pe care o aveți pe masă. Aceasta este suma maximă pe care o puteți pierde sau pe care oricine o poate câștiga de la dvs. în orice mână.

Turn (Fourth street) - A patra din cele cinci cărți comune în jocurile cu flop, de ex. Texas Hold'em și Omaha, este numită turn. Uneori este numită și Fourth street.

ARTICOLUL 2

2.1. Dispoziții generale

În toate jocurile, mizele trebuie să fie cel puțin egale cu cele anterioare (pentru investiții sau ridicarea mizelor), cu excepția cazului în care jucătorul a investit deja toate jetoanele.

a) Limita fixă (Fixed Limit)

Pentru fiecare masă este stabilită o limită pentru blind-uri și investiții. Big blind-ul este echivalentul limitei de jos (de ex. pentru pariul cu limita de 5/10€ big blind este 10€). O limită mai mică este utilizată în primele două etape, dar mai mare pentru următoarele două etape de investiții. În fiecare etapă se poate paria de maxim 4 ori (miza inițială + 3 măriri ale mizei).

Buy-in

Jocurile noastre sunt jucate cu mizele pe masă. Deci, se joacă doar cu jetoanele pe care jucătorul le are în fața lui pe masă. Există o sumă minimă necesară pentru intrarea în joc, iar la mesele No Limit și Pot Limit există și o sumă maximă de intrare.

Exemplu de intrare minimă necesară:

Texas Hold'em/Omaha Fixed Limit

Limită	Buy-In minim	Buy-In Maxim
€ 0,02/0,04	€ 0,10	€ 8
€ 0,03/0,06	€ 1,5	€ 12
€ 0,05/0,10	€ 2,5	€ 20
€ 0,10/0,20	€ 5	€ 40
€ 0,15/0,30	€ 7,5	€ 60

€ 0,20/0,40	€ 10	€ 80
€ 0,25/0,50	€ 12,50	€ 100
€ 1/2	€ 25	€ 600
€ 2/4	€ 50	€ 600
€ 3/6	€ 150	€ 900
€ 5/10	€ 250	€ 1500
€ 10/20	€ 500	€ 3000

b) Fără limită (No Limit)

Jucătorii pot investi orice sumă, în orice moment. Singura limitare este cantitatea de jetoane pe care jucătorul le are pe masă. Miza minimă este valoarea big blind-ului.

2.2. Organizatorul dă dreptul participanților să aleaga între următoarele tipuri principale de jocuri de poker

- Jocurile pe bani (CASH)
- Turnee

Jocurile pe bani (CASH)

Această secțiune a regulamentului cuprinde următoarele tipuri de jocuri pe bani:

- Texas Hold'em
- Omaha

La oricare dintre aceste jocuri este folosit un pachet de cărți de joc. Pachetul este amestecat după fiecare înfruntare.

No Limit Texas Hold'em este momentan cea mai populară variantă de poker din lume. Fiecare jucător are două cărți personale (cunoscute și ca „cărți hole”) pe care doar el le poate vedea. În timpul jocului, sunt împărțite cinci cărți comune pe mijlocul mesei. Fiecare jucător poate vedea aceste cărți și le poate folosi pentru a forma cea mai bună mână posibilă de cinci cărți de la poker prin combinarea acestora cu cărțile hole.

Art. 3 Modalitatea de joc

3.1. La aceeași masă pot sta și juca 2,6 sau 9 jucători, în funcție de regulile la masă. Când doi jucători intră la masă, începe o mână. Jucătorii nu pot fi așezați imediat deoarece s-ar putea să nu fie suficienți jucători pentru a începe o masă nouă. În astfel de cazuri, respectivii jucători sunt puși într-o listă de așteptare și primesc informațiile corespunzătoare. Aceștia pot părăsi lista în orice moment, însă în majoritatea cazurilor vor trebui să aștepte timp de câteva secunde. Aleatoriu, un jucător primește „butonul Crupier”, acesta marchează locul de începere a rundelor de pariare și unde sunt puse blind-urile. Următorii doi jucători după butonul crupierului, în sensul acelor de ceasornic, pun un „Blind mic” și un „Blind mare” - pariuri obligatorii de mărime fixă. Excepție: Dacă la masă joacă doar doi jucători (situație heads-up), crupierul primește Blind-ul mic și Blind-ul mare merge la alt jucător.

3.2. Sunt împărțite două cărți la fiecare jucător. Un jucător nou trebuie să aștepte până când primește cărți în poziția Blind mare înainte să se alăture mâinii. Mâna începe când sunt minim doi jucători la masă care nu o părăsesc. După aceasta, apare prima rundă de pariare, începând de la jucătorul aflat imediat în sensul acelor de ceasornic după Blind mare.

După aceea, sunt împărțite trei cărți comune numite „flop” și există o rundă de pariare (începând cu primul jucător în sensul acelor de ceasornic de la buton, ca la toate rundele ulterioare de pariare).

Este împărțită încă o carte comună (a patra în general) denumită „turn” și urmează o rundă de pariare.

Este împărțită și ultima carte comună (a cincea în general) denumită „river” și urmează o rundă de pariare și o înfruntare.

Art. 4 Runda de pariere

4.1. În timpul unei runde de pariere, fiecare jucător care încă mai are cărți și nu este „all-in” poate să acționeze cel puțin o dată, în sensul acelor de ceasornic, începând cu jucătorul după Blind mare de la prima (adică preflop) rundă de pariere și de la jucătorul după butonul crupier în timpul următoarelor runde.

4.2. Runda de pariere începe cu fiecare jucător acționând o singură dată. Dacă orice jucător pariază sau plusează în timpul runde, runda continuă în sensul acelor de ceasornic până când toți jucătorii care încă mai joacă mâna au echivalat toate pariurile făcute sau au renunțat. Ultimul jucător care acționează va fi primul care a fost activ (care nu a renunțat, care nu este all-in) înaintea celui care a făcut ultimul pariu sau plusare.

4.3. Când îi vine rândul, jucătorul are următoarele opțiuni:

a) Renunțare (Fold)

Renunță la mână. Jucătorul nu mai primește cărți, acesta nu mai are cărți, nu poate câștiga nicio parte din miză și nu mai trebuie să ia nicio altă decizie.

b) Pas (Check)

Jucătorul lasă să treacă rândul său fără a paria. Posibil doar dacă nu s-a făcut nicio pariere/plusare la această rundă de pariere. Excepție: Jucătorul care a pus Blind mare poate face pas la prima (preflop) rundă de pariere dacă nimeni nu a plusat.

c) Sec (Call)

Jucătorul egalează pariurile/plusările făcute până atunci și continuă cu mâna sa. Acest lucru este posibil doar dacă există un pariu sau plusare la runda de pariere. Excepție: Nu se poate face sec la prima (preflop) rundă de pariere dacă nimeni nu a plusat deoarece jucătorul face sec la suma din blind mare.

d) Pariere/Plusare (Call/Raise)

Acestea reprezintă aceeași acțiune - realizarea/mărirea pariului. Termenul „pariu” este folosit atunci când nu a existat un pariu anterior la aceeași rundă, „plusare” este folosit când exista un pariu anterior. Jucătorul poate selecta suma pe care o pariază/plusează în anumite limite:

- Dacă a exista o pariere/plusare anterioară, noul pariu trebuie să fie cel puțin egal sau mai mare. De exemplu, după un pariu 10, plusare la 30, următoarea plusare trebuie să fie minim 50 deoarece cea mai mare plusare a fost cu 20 mai mare.
- Pariul/plusarea trebuie să fie cel puțin de mărimea Blind-ului mare
- Există o excepție atunci când pariul vă pune all-in, explicată în secțiunea următoare

e) All-In

Jucătorii au câteva opțiuni speciale când banii de care dispun nu sunt suficienți pentru a face un call complet sau o plusare legală. Un jucător care este „all-in” nu mai participă la rundele de pariere, însă poate vedea mâna până la capăt și în timpul înfruntării poate câștiga toți banii pe care a putut să îi egaleze. Banii din miză sunt împărțiți în „miza principală” (miza pe care toți jucătorii care încă au cărți o pot câștiga) și un număr variabil de mize secundare (alcătuite din pariuri pe care doar câțiva jucători au reușit să le egaleze) all-in. De exemplu, dacă jucătorii A și B pariază și fac sec la 2000 în timpul unei mâini și jucătorul C este all-in pentru 200, există o miză principală de 600 pe care A, B sau C o pot câștiga și o miză secundară de 3600 pe care doar A sau B o pot câștiga.

- Dacă un jucător are de făcut un pariu sau plusare mai mare decât suma rămasă, acesta poate face sec cu toți banii rămași și sunt considerați all-in după aceea.
- Dacă parierea tuturor banilor rămași jucătorului este un pariu legal (mai mult decât plusarea minimă) și jucătorul poate paria/plusa legal, acesta poate alege să parieze/pluseze all-in. Pariul/plusarea este tratată normal și jucătorul este tratat all-in după aceea.
- Dacă un jucător are mai mulți bani decât este necesar pentru sec, însă mai puțini decât valoarea minimă legală pentru pariere/plusare, acesta poate paria/plusa all-in. Această plusare nu „redeschide” parierea, adică dacă runda de pariere continuă doar fiindcă jucătorii nu au egalat acest pariu, ei au doar opțiunea de sec sau renunțare, nu mai pot plusa în continuare. De exemplu, jucătorul A zice pas,

jucătorul B face un pariu legal, jucătorul C face sec, jucătorul D face un all-in cu valoare mai mică. Acum jucătorul A are toate opțiunile normale (deoarece are de înfruntat pariul „legal” de la B), însă dacă renunță sau face sec, jucătorii B și C au opțiunea doar de a face sec sau să renunțe la pariul lui D.

Un caz special

Dacă sunt mai multe all-in cu valori mai mici în succesiune, fără niciun sec între ele, și acestea se adună formând o plusare legală, atunci ultima plusare cu valoare mai mică redeschide parierea. De exemplu, jucătorul A pariază 10, jucătorul B face sec, jucătorul C plusează all-in la 18. Această plusare (8) este mai mică decât 10 și nu redeschide parierea. Acum jucătorul D plusează și el all-in la un total de 25. Nu s-a făcut sec între all-in-uri și totalul plusărilor (8+7) este peste valoarea minimă 10, deci plusarea lui D redeschide parierea și A și B au opțiunea de a plusa când le vine rândul.

Art. 5 Înfruntarea

5.1. După runda finală de pariere (river), jucătorii care încă au cărți (jucătorii care sunt all-in sau care au egalat toate pariurile și plusările) își arată cărțile lor hole și cea mai bună mână de poker câștigă. Miza principală și fiecare miză secundară este împărțită separat, fiecare fiind acordată celei mai bune mâini de poker de la jucătorii care au format respectiva miză/mize secundară/secundare și care însă sunt în mână. Este posibil ca mai mulți jucători să dețină aceeași mână de poker de cinci cărți. Dacă aceasta este și mâna cea mai bună, miza este împărțită egal între cele mai bune mâini. Cenți impari sunt acordați în ordinea acelor de ceasornic începând cu primul jucător de la buton.

5.2. Cea mai bună mână de poker din cinci cărți este aleasă din totalul de șapte cărți (două cărți hole și cinci cărți comune), putând fi folosit orice număr de cărți hole (0, 1 sau 2).

Art. 6 Ordinea mizelor

6.1. În Texas Hold'em există 4 etape de mize. Prima etapă începe atunci când toți jucătorii primesc cele 2 cărți inițiale. În această etapă jucătorul din stânga big blind-ului joacă primul. În toate celelalte etape primul pentru mutare este primul jucător activ din stânga dealer-ului.

Art. 7 Ridicarea de la masă

7.1. Dacă un jucător dorește să ia o pauză, acesta intră în modul Sit Out. În modul Sit Out, jucătorul continuă să fie la masă, însă nu va primi cărți și nu va plăti niciun blind. Jucătorul va rămâne în modul Sit Out până când se decide să participe din nou la acțiune. Dacă jucătorul rămâne Sit Out timp de mai mult de **5 minute (300 de secunde)**, acesta va fi scos de la masă și va reveni în lobby. Dacă jucătorul ratează rândul său pentru a pune orice blind în timp ce este Sit Out de la o masă, acesta va trebui să aștepte din nou rândul său pentru a pune din nou Blind mare.

7.2. Arătarea cărților

Dacă nu se mai mizează, după împărțirea tuturor cărților, arătarea cărților o stabilește câștigătorul. Mâna cu cele mai puternice 5 cărți câștigă potul. Jucătorii au voie să folosească 1 sau 2 cărți inițiale, dar de asemenea pot și "play the board", adică să folosească toate cele 5 cărți de pe masă. Dacă 2 sau mai mulți jucători arată aceeași mână, atunci împart potul.

În cazul mizelor pe "river", jucătorul care a mizat ultimul sau a ridicat miza trebuie să arate primul mâna. În cazul în care nu au existat mizări, jucătorul activ din stânga dealer-ului arată primul mâna.

Art. 8 Căderea conexiunii în cazul jocului Hold-em de tip CASH.

a) Pierderea conexiunii din cauza jucătorului

Dacă un jucător pierde conexiunea cu serverul jocului când acțiunea ajunge la acesta, serverul va aștepta mai întâi să se termine durata normală permisă pentru decizii și, după aceea, mai așteaptă suplimentar 30 de secunde pentru ca jucătorul să se reconecteze. Dacă jucătorul nu s-a reconectat în acest timp, decizia este luată automat pentru acesta. Decizia automată va fi sec dacă este posibil, altfel va fi renunțare. În plus, jucătorul va fi setat ca fiind in sit out la finalul mâinii.

b) Pierderea conexiunii din cauza serverului nostru

În cazul în care are loc căderea serverului nostru, toți jucătorii de la mesele vor primi banii lor înapoi în conturi. Toate jocurile care sunt în curs de desfășurare în momentul deconexiunii vor fi anulate și toate jetoanele din pot vor fi returnate jucătorilor care au participat. Suntem conștienți de faptul că acest lucru poate fi frustrant pentru unii jucători, mai ales dacă au o mână puternică, dar aceasta este singura cale de a rezolva decent astfel de situații.

Art. 9 Omaha

9.1. Omaha Poker este un joc cu cărți comune similar cu Texas Hold'em, cu diferența că fiecare jucător primește patru cărți hole și trebuie să folosească exact două dintre acestea. În timpul jocului, sunt împărțite cinci cărți comune pe mijlocul mesei. Fiecare jucător poate vedea aceste cărți și le poate folosi pentru a forma cea mai bună mână posibilă de cinci cărți de la poker combinând exact trei dintre acestea cu exact două dintre cărțile hole.

Art. 10 Modalitate de joc

10.1. La aceeași masă pot sta și juca 2, 6 sau 9 jucători, în funcție de regulile la masă. Când doi jucători intră la masă, începe o mână. Jucătorii nu pot fi așezați imediat deoarece s-ar putea să nu fie suficienți jucători pentru a începe o masă nouă. În astfel de cazuri, respectivii jucători sunt puși într-o listă de așteptare și primesc informațiile corespunzătoare. Aceștia pot părăsi lista în orice moment, însă în majoritatea cazurilor vor trebui să aștepte timp de câteva secunde. Aleatoriu, un jucător primește „butonul Crupier”, acesta marchează locul de începere a rundelor de pariere și unde sunt puse blind-urile. Următorii doi jucători după butonul crupierului, în sensul acelor de ceasornic, pun un „Blind mic” și un „Blind mare” - pariuri obligatorii de mărime fixă. Excepție: Dacă la masă joacă doar doi jucători (situație heads-up), crupierul primește Blind-ul mic și Blind-ul mare merge la alt jucător

10.2. Sunt împărțite patru cărți la fiecare jucător. Un jucător nou trebuie să aștepte până când primesc cărți în poziția Blind mare înainte să se alăture mâinii. Mâna începe când sunt minim doi jucători la masă care nu o părăsesc. După aceasta, apare prima rundă de pariere, începând de la jucătorul aflat imediat în sensul acelor de ceasornic după Blind mare. După aceea, sunt împărțite trei cărți comune numite „flop” și există o rundă de pariere (începând cu primul jucător în sensul acelor de ceasornic de la buton, ca la toate rundele ulterioare de pariere). Este împărțită încă o carte comună (a patra în general) denumită „turn” și urmează o rundă de pariere. Este împărțită și ultima carte comună (a cincea în general) denumită „river” și urmează o rundă de pariere și o înfruntare.

Art. 11 Runda de pariere

11.1. În timpul unei runde de pariere, fiecare jucător care încă mai are cărți și nu este „all-in” poate să acționeze cel puțin o dată, în sensul acelor de ceasornic, începând cu jucătorul după Blind mare de la prima (adică preflop) rundă de pariere și de la jucătorul după butonul crupier în timpul următoarelor runde.

12.2. Runda de pariere începe cu fiecare jucător acționând o singură dată. Dacă orice jucător pariază sau plusează în timpul runde, runda continuă în sensul acelor de ceasornic până când toți jucătorii care încă mai joacă mâna au echivalat toate pariurile făcute sau au renunțat. Ultimul jucător care acționează va fi primul care a fost activ (care nu a renunțat, care nu este all-in) înaintea celui care a făcut ultimul pariu sau plusare.

4.3. Când îi vine rândul, jucătorul are următoarele opțiuni:

a) Renunțare(Fold)

Renunță la mână. Jucătorul nu mai primește cărți, acesta nu mai are cărți, nu poate câștiga nicio parte din miză și nu mai trebuie să ia nicio altă decizie.

b) Pas(Ceck)

Jucătorul lasă să treacă rândul său fără a paria. Posibil doar dacă nu s-a făcut nicio pariere/plusare la această rundă de pariere. Excepție: Jucătorul care a pus Blind mare poate face pas la prima (preflop) rundă de pariere dacă nimeni nu a plusat.

c) Sec (Call)

Jucătorul egalează pariurile/plusările făcute până atunci și continuă cu mâna sa. Acest lucru este posibil doar dacă există un pariu sau plusare la runda de pariere. Excepție: Nu se poate face sec la prima (preflop) rundă de pariere dacă nimeni nu a plusat deoarece jucătorul face sec la suma din blind mare.

d) Pariere/Plusare(Call/Raise)

Acestea reprezintă aceeași acțiune - realizarea/mărirea pariului. Termenul „pariu” este folosit atunci când nu a existat un pariu anterior la aceeași rundă, „plusare” este folosit când există un pariu anterior. Jucătorul poate selecta suma pe care o pariază/plusează în anumite limite:

- Dacă a existat o pariere/plusare anterioară, noul pariu trebuie să fie cel puțin egal sau mai mare. De exemplu, după un pariu 5, plusare la 15, următoarea plusare trebuie să fie minim 25 deoarece cea mai mare plusare a fost cu 10 mai mare.
- Pariul/plusarea trebuie să fie cel puțin de mărimea Blind mare
- Există o excepție atunci când pariul vă pune all-in, explicată în secțiunea următoare

e) All-In

Jucătorii au câteva opțiuni speciale când banii de care dispun nu sunt suficienți pentru a face un sec complet sau o plusare legală. Un jucător care este „all-in” nu mai participă la rundele de pariere, însă poate vedea mâna până la capăt și în timpul înfruntării poate câștiga toți banii pe care a putut să îi egaleze. Banii din miză sunt împărțiți în „miza principală” (miza pe care toți jucătorii care încă au cărți o pot câștiga) și un număr variabil de mize secundare (alcătuite din pariuri pe care doar câțiva jucători au reușit să le egaleze) all-in. De exemplu, dacă jucătorii A și B pariază și fac sec la 1000 în timpul unei mâini și jucătorul C este all-in pentru 100, există o miză principală de 300 pe care A, B sau C o pot câștiga și o miză secundară de 1800 pe care doar A sau B o pot câștiga.

- Dacă un jucător are de făcut un pariu sau plusare mai mare decât suma rămasă, acesta poate face sec cu toți banii rămași și sunt considerați all-in după aceea
- Dacă parierea tuturor banilor rămași jucătorului este un pariu legal (mai mult decât plusarea minimă) și jucătorul poate paria/plusa legal, acesta poate alege să parieze/pluseze all-in. Pariul/plusarea este tratată normal și jucătorul este tratat all-in după aceea.
- Dacă un jucător are mai mulți bani decât este necesar pentru sec, însă mai puțini decât valoarea minimă legală pentru pariere/plusare, acesta poate paria/plusa all-in. Această plusare nu „redeschide” parierea, adică dacă runda de pariere continuă doar fiindcă jucătorii nu au egalat acest pariu, ei au doar opțiunea de sec sau renunțare, nu mai pot plusa în continuare. De exemplu, jucătorul A zice pas, jucătorul B face un pariu legal, jucătorul C face sec, jucătorul D face un all-in cu valoare mai mică. Acum jucătorul A are toate opțiunile normale (deoarece are de înfruntat pariul „legal” de la B), însă dacă renunță sau face sec, jucătorii B și C au opțiunea doar de a face sec sau să renunțe la pariul lui D.

Un caz special

Dacă sunt mai multe all-in cu valori mai mici în succesiune, fără niciun sec între ele, și acestea se adună formând o plusare legală, atunci ultima plusare cu valoare mai mică redeschide parierea. De exemplu, jucătorul A pariază 10, jucătorul B face sec, jucătorul C plusează all-in la 18. Această plusare (8) este mai mică decât 10 și nu redeschide parierea. Acum jucătorul D plusează și el all-in la un total de 25. Nu s-a făcut sec între all-in-uri și totalul plusărilor (8+7) este peste valoarea minimă 10, deci plusarea lui D redeschide parierea și A și B au opțiunea de a plusa când le vine rândul.

Art. 12 Înfruntarea

12.1. După runda finală de pariere (river), jucătorii care încă au cărți (jucătorii care sunt all-in sau care au egalat toate pariurile și plusările) își arată cărțile lor hole și cea mai bună mână de poker câștigă. Miza principală și fiecare miză secundară este împărțită separat, fiecare fiind acordată celei mai bune mâini de poker de la jucătorii care au format respectiva miză/mize secundară/secundare și care însă sunt în mână. Este posibil ca mai mulți jucători să dețină aceeași mână de poker de cinci cărți. Dacă aceasta este și mâna cea mai bună, miza este împărțită egal între cele mai bune mâini. Cenți impari sunt acordați în ordinea acelor de ceasornic începând cu primul jucător de la buton. Este selectată cea mai bună mână

de poker de cinci cărți folosind exact două dintre cele patru cărți hole ale jucătorului și trei din cele cinci cărți comune.

12.2. Greșeli obișnuite la interpretarea mâinilor Omaha

Există anumite tipuri de mâini Omaha pe care jucătorii familiari cu Texas Hold'em însă care sunt noi la Omaha le interpretează deseori greșit, de obicei încercând să folosească doar o carte din mână. Două exemple de atenționare urmează:

Mâna: A♠ K♦ T♦ 8♥ Masa: K♠ 9♣ 6♣ 6♥ Q♣

Jucătorii noi cred deseori că aici au o culoare, însă nu se poate face culoare cu această mână dacă se folosesc exact două cărți hole. Cea mai bună mână formată de aceste cărți este K♦ K♠ 6♣ 6♥ A♠.

Mâna: T♥ 9♥ 7♣ 6♣ Masa: K♠ K♣ T♣ T♦ 5♦

Jucătorii noi deseori văd aici un ful, însă cea mai bună mână care folosește exact două cărți hole este de fapt doar un brelan (three of a kind), T♥ T♣ T♦ K♠ 9♥

Art. 13 Ridicarea de la masă

Dacă un jucător dorește să ia o pauză, acesta intră în modul Sit Out. În modul Sit Out, jucătorul continuă să fie la masă, însă nu va primi cărți și nu va plăti niciun blind. Jucătorul va rămâne în modul Sit Out până când se decide să participe din nou la acțiune.

Dacă jucătorul rămâne în Sit Out timp de mai mult de 5 minute(300 de secunde), acesta va fi scos de la masă și va reveni în lobby.

Dacă jucătorul ratează rândul său pentru a pune orice blind în timp ce este ridicat de la o masă, acesta va trebui să aștepte din nou rândul său pentru a pune din nou Blind mare.

Art. 14 Căderea conexiunii în cazul jocului Omaha de tip CASH.

14.1. Pierderea conexiunii din cauza jucătorului

Dacă un jucător pierde conexiunea cu serverul jocului când acțiunea ajunge la acesta, serverul va aștepta mai întâi să se termine durata normală permisă pentru decizii și, după aceea, mai așteaptă suplimentar 30 de secunde pentru ca jucătorul să se reconecteze. Dacă jucătorul nu s-a reconectat în acest timp, decizia este luată automat pentru acesta. Decizia automată va fi sec dacă este posibil, altfel va fi renunțare. În plus, jucătorul va fi setat ca fiind ridicat la finalul mâinii.

14.2. Pierderea conexiunii din cauza serverului nostru

În cazul în care are loc căderea serverului nostru, toți jucătorii de la mesele vor primii banii lor înapoi în conturi. Toate jocurile care sunt în curs de desfășurare în momentul deconexiunii vor fi anulate și toate jetoanele din pot vor fi returnate jucătorilor care au participat. Suntem conștienți de faptul că acest lucru poate fi frustrant pentru unii jucători, mai ales dacă au o mână puternică, dar aceasta este singura cale de a rezolva decent astfel de situații.

Art. 15 Regulile jocului pe bani (CASH)

Generalități

15.1. În orice moment PublicWin va avea în vedere ca prioritate principală interesul și imparțialitatea jocului în procesul său decizional. Circumstanțele deosebite pot dicta uneori ca deciziile în scopul imparțialității să aibă prioritate asupra regulilor tehnice.

15.2. Mesele sunt atribuite aleatoriu, însă se vor favoriza mesele la care jucătorii au mai jucat și mesele cu cel mai mic număr de jucători.

15.3. Butonul crupierului este atribuit aleatoriu la prima mână de joc pe bani la o masă nouă.

15.4. Blind-ul mare este acordat următorului jucător în ordinea acelor de ceasornic de la blindul mare al ultimei mâini. Dacă blind-ul mare de la ultima mână este încă pe masă, este acordat acestui jucător blind-ul mic. Butonul crupierului este acordat primului jucător aflat înaintea celui care a jucat în ultima mână (de obicei blind-ul mic de la ultima mână).

15.5. Dacă doar doi jucători primesc cărți, blind-ul mic este butonul crupierului.

15.6. Nu există limită la numărul de plusări permise.

Art. 16 Ridicarea de la masă

În cazul unei deconectări, aveți la dispoziție treizeci de secunde să reveniți la joc în timpul unei mâini aflate în desfășurare.

Art. 17 Jocul lipsit de etică

17.1. Poker-ul este un joc individual (nu de echipă). Orice acțiune sau discuție pe chat care are ca scop ajutorarea unui alt jucător nu este etică și este interzisă.

17.2. Jocul lipsit de etică, cum ar fi soft-play-ul (jocul mai puțin agresiv față de un partener) și dumping-ul de jetoane (pierderea intenționată de jetoane către un partener) poate avea ca rezultat suspendarea sau închiderea contului.

17.3. Jucătorul acceptă că ne recunoaștem și că ne rezervăm dreptul, ambele la discreția noastră, de a colecta, procesa și înregistra în bazele noastre de date informațiile în legătură cu modul dvs. de joc, datele personale, depunerea de fonduri și orice alte informații corespunzătoare și cercetări care ne ajută să împiedicăm orice fraudă, complicitate sau comportament neadecvat.

17.4. PublicWin revizuieste în mod regulat modul de joc pentru a căuta încălcări ale regulilor noastre și pentru a asigura integritatea jocurilor noastre.

17.5. Nu aveți voie să folosiți nici un tip de joc automat, inteligență artificială, inclusiv, fără a se limita la, „roboți” sau orice interacțiune din cadrul poker-ului PublicWin care nu este rezultatul direct al utilizării de către dvs. a software-ului în scopul pentru care a fost conceput.

17.6. Acceptați și recunoașteți faptul că ne rezervăm dreptul, la propria noastră discreție, să detectăm și să împiedicăm utilizarea de programe interzise, inclusiv, fără a se limita la, trackere de mâini, HUD-uri (afișaje heads up) și tehnici de captură a ecranului. Acești pași pot include, fără a se limita la, examinarea programelor software care rulează în același timp cu software-ul de poker de la PublicWin pe dispozitivul Jucătorului.

17.7. Jucătorul este de acord că nu va ocoli, interfera sau bloca aceste măsuri, inclusiv, fără a se limita la, utilizarea de software terț care ocolește, interferează cu, maschează sau blochează astfel de măsuri. Orice încercare de restricționare a software-ului de poker în această direcție va îndreptăți PublicWin să suspende sau să închidă imediat orice serviciu PublicWin oferit jucătorului.

Art. 18 Comportamentul fraudulos

18.1. PublicWin are dreptul de a respinge orice înregistrare fără motivare anticipată.

18.2. PublicWin are dreptul de a închide sau bloca orice cont existent fără motivare anticipată. În acest caz, sau în cazul auto-închiderii contului, suma totală din cont va fi returnată clientului, cu excepția cazului în care s-a descoperit vreun comportament fraudulos sau în cazul în care se suspectează un comportament fraudulos.

18.3. Utilizatorul își asumă toată responsabilitatea de a respecta legile și reglementările locale. PublicWin nu își asumă nicio responsabilitate în cazul în care utilizatorul nu respectă aceste reguli.

18.4. Clientul este de acord să transmită informații personale complete și exacte. Netransmiterea acelorași date poate duce la suspendarea sau închiderea contului.

18.5. Utilizatorul este personal responsabil pentru numele de utilizator și parolă. Toate activitățile legate de utilizarea numelui de utilizator sau a parolei sunt în responsabilitatea exclusivă a utilizatorului.

18.6. Contul de utilizator este personal, iar utilizatorul este pe deplin responsabil pentru obligațiile contului și are toate drepturile la câștiguri și beneficii.

18.7. PublicWin va funcționa activ în toate modurile pentru a investiga cazurile suspecte de orice comportament care indică fraudă, înțelegere secretă, spălare de bani sau orice alt comportament infracțional al utilizatorilor. Un astfel de caz poate fi denunțat și instituțiilor responsabile.

18.8. PublicWin își rezervă dreptul de a interveni în mod activ în prevenirea și investigarea cazurilor suspecte, a tuturor tipurilor de fraudă, complot, spălare de bani sau comportament care este contrar

regulilor generale și condițiilor de joc pe PublicWin. Aceasta include, dar nu limitează utilizarea software-ului anti-înșelător și înghețarea sumei în cont în timpul anchetei. Utilizatorul este de acord că banii din cont pot fi reținuți și virajă către bugetului statului sau contul poate fi închis în cazul în care se constată că utilizatorul este implicat într-un astfel de comportament.

18.9. Toți utilizatorii sunt de acord că câștigurile din jocuri se pot anula ulterior prin decizia PublicWin, chiar și în cazul în care utilizatorul a acționat cu bună-credință, în cazul în care se stabilește că câștigul a fost dobândit printr-un comportament fraudulos sau orice alte activități care nu sunt în conformitate cu regulile și condițiile sau dacă a fost o eroare de software.

18.10. În cazul în care un jucător a încercat sau s-a angajat într-o activitate fraudulentă, necinstită, nelegală sau incorectă folosind jocul lipsit de etică sau orice altă manipulare a jocului, jucare automată, Dumping de jetoane, Complicitatea jucătorului sau realizarea oricărei plăți frauduloase, inclusiv, fără a se limita la, utilizarea de cărți de credit furate sau returnare frauduloasă a banilor sau spălarea banilor - PublicWin va lua măsurile pe care le consideră potrivite, inclusiv, fără a se limita la:

- a) Confiscarea fondurilor din contul Jucătorului;
- b) Suspendarea sau închiderea contului Jucătorului din cauza încălcării Termenilor
- c) Dezvăluirea de astfel de informații (inclusiv identitatea Jucătorului) către instituții financiare, autorități relevante sau partenerii terți ai PublicWin pentru a împiedica fraudă și pentru a garanta securitatea poker-ului de la PublicWin
- d) Inițierea de măsuri legale împotriva unui Jucător

18.11 Complicitatea este situația în care doi sau mai mulți jucători încearcă să câștige un avantaj incorect prin partajarea cunoștințelor despre cărțile lor sau a altor informații de la masa de joc. Orice jucător care este complice sau încearcă să fie complice cu un alt jucător în timp ce folosește poker-ul PublicWin va fi interzis de la folosirea poker-ului PublicWin și a oricăror servicii conexe PublicWin, iar contul jucătorului poate fi suspendat sau închis imediat.

18.12. Facem tot posibilul de a investiga plângerile primite legate de jucători suspectați de complicitate.

18.13. În nicio circumstanță nu vom fi responsabili în niciun fel de orice pierdere pe care dvs. sau un alt jucător o poate suferi ca urmare a complicității sau a altei activități ilegale și nu vom fi obligați să luăm nicio altă măsură în cazul suspectării unei complicități.

Art. 19 Dumping-ul de jetoane

19.1. Dumping-ul de jetoane este definită ca situația în care orice jucător pierde intenționat o mână pentru a transfera intenționat jetoanele sale către un alt jucător. Orice jucător care participă sau încearcă să participe la Dumping-ul de jetoane cu orice alt jucător – inclusiv să fie cel care primește fondurile poate fi suspendat pentru investigație sau interzis permanent de la utilizarea serviciilor PublicWin. În astfel de circumstanțe, PublicWin nu este obligată în niciun fel să returneze jucătorului niciun ban.

Art. 20 Regulile turneului

20.1. Această secțiune a ghidului descrie doar Regulile turneului și Tipurile de turnee. Consultați secțiunea Lobby pentru toate turneele pentru descrieri detaliate privind modul de acces la turnee din client. Regulile turneului prezentate aici au rolul de completa Termenii serviciului, nu să-i înlocuiască. În cazul în care există o discrepanță între Regulile turneului și Termenii serviciului, Termenii serviciului prevalează.

20.2. Generalități

20.2.1. În orice moment PublicWin va avea în vedere ca prioritate principală interesul și imparțialitatea jocului în procesul său decizional. Circumstanțele deosebite pot dicta uneori ca deciziile în scopul imparțialității să aibă prioritate asupra regulilor tehnice.

20.2.2. Toate turneele vor începe exact la ora programată menționată în Lobby pentru toate turneele PublicWin își rezervă dreptul de a întârzia sau anula un turneu fără o notificare prealabilă.

20.2.3. Informațiile importante despre fiecare turneu, inclusiv structura la blind, durata rundelor, rebuy și informații despre pauze, pot fi găsite în Lobby-ul specific pentru turneu PublicWin își rezervă dreptul de a modifica parametrii oricărui turneu în orice moment fără notificare.

20.2.4. Locurile sunt atribuite aleatoriu. Schimbările de locuri nu sunt permise. Dacă un jucător se înregistrează la un turneu și nu este conectat la momentul începerii turneului, acesta va fi așezat automat la masă. Acest jucător va pune blind-uri până când rămâne fără jetoane sau până când se conectează pentru a juca.

20.2.5. Butonul va fi poziționat la ultimul loc ocupat pentru a începe jocul.

20.2.6. Nu există limită la numărul de plusări permise.

20.2.7. Premiile vor fi acordate conform celor declarate în Lobby-ul specific pentru turneu, cu excepția cazului în care turneul este anulat (consultați Politica de anulare a turneelor de la PublicWin). Tipul de structură a premiilor folosit depinde de mai mulți factori, inclusiv numărul de participanți și numărul de jucători de la fiecare masă. Structura premiilor nu este finalizată înainte de terminarea înregistrării.

20.3. Înregistrare târzie

Înregistrarea târzie este disponibilă la majoritatea turneelor. Durata perioade de înregistrare târzie variază, însă va fi afișată mereu în caseta de dialog "Informații turneu" care poate fi văzută în Lobby-ul pentru toate turneele. Ora de înregistrare târzie este măsurată în niveluri de turneu. De exemplu, dacă lobby-ul indică faptul că turneul are 4 niveluri de înregistrare târzie, înregistrarea târzie se va închide după ce se termină al 4-lea nivel din turneu. Înregistrarea târzie se va închide mai devreme dacă sunt eliminați suficienți jucători pentru a începe plățile. Vă rugăm să rețineți că jucătorii au permisiunea să participe doar o singură dată la turneu, cu excepția cazului în care este permisă re-intrarea, conform celor specificate în Lobby-ul pentru toate turneele. Nu este permis ca un jucător să folosească mai multe conturi pentru a intra de mai multe ori la un singur turneu, iar acest lucru poate rezulta în penalizări, inclusiv o avertizare, descalificare din turneu (cu renunțarea parțială sau completă la câștiguri) și excluderea de la PublicWin.

20.4. Anularea înregistrării

Majoritatea turneelor permit anularea înregistrării până cu câteva minute înainte de începerea evenimentului. Ora exactă la care nu se mai poate anula înregistrarea este specificată în caseta de dialog Informații turneu de la fiecare turneu și poate varia de la un eveniment la altul. Jucătorii vor primi banii înapoi pentru turneu prin aceeași metodă de plată pe care au folosit-o la înregistrare, fie bani fie bilet la turneu. Jucătorii care și-au câștigat locurile lor printr-un turneu satelit își pot anula înregistrarea dacă evenimentul o permite. Însă vor primi un Bilet la turneu în schimbul locului lor. Rețineți că anumite turnee satelit se vor termina după începerea turneului țintă, însă pe durata Înregistrării extinse. În astfel de cazuri, câștigătorii de satelit vor fi așezați direct la evenimentul țintă după terminarea satelitului.

20.5. Orele de înregistrare și de anulare a înregistrării pot varia între turnee de diferite tipuri. Nu toate turneele permit anularea înregistrării. Aceste informații vor fi evidențiate de obicei în momentul înregistrării. Consultați Lobby-ul pentru toate turneele și caseta de dialog. Informații turneu pentru detaliile exacte de înregistrare pentru fiecare turneu PublicWin își rezervă dreptul de a modifica orele de înregistrare și de anulare a înregistrării fără o notificare prealabilă.

Art. 21. Valoarea buy-in-ului și Taxa de intrare

21.1. Există sumă fixă de buy-in și o taxă de intrare pentru fiecare turneu. Taxa de intrare este de obicei circa 10% din valoarea buy-in. Un procent din valoarea cumulată a buy-in-ului de la toți jucătorii din turneu poate fi adunată sub forma unui premiu în bani.

21.2. După ce a trecut perioada de anulare a înregistrării pentru un turneu sau turneul a început, jucătorii nu mai pot anula înregistrarea. Buy-in-ul și taxa de intrare nu sunt returnabile.

21.3. Unele turnee pot avea o cerință minimă la înregistrare. Dacă înregistrarea nu îndeplinește cerințele minime, turneul este anulat. Dacă turneul este anulat, jucătorii primesc banii înapoi pentru buy-in și taxa de intrare.

21.4. Jetoanele turneului nu au o altă valoare în afara de cea de contorizare din turneu. Jetoanele turneului nu pot fi preschimbate în bani.

21.5. Nu există buy-in și taxă de intrare la Turneele Freeroll. Însă, pot exista cerințe pentru a putea intra la Freeroll.

Art. 22. Structura premiului

Informații complete despre structura premiilor turneului se pot găsi la Lobby-ul specific pentru turneu din lobby-ul turneului. Managementul PublicWin își rezervă dreptul de a modifica programul, structura și/sau plata turneului sau să anuleze orice turneu fără o notificare prealabilă.

Art. 23. Ridicarea de la masă în cazul jocurilor Omaha/Hold-em de tip TURNEU

23.1. Spre deosebire de un joc pe bani, atunci când un jucător se ridică de la masă într-un joc de la un turneu, acesta primește cărți la fiecare mână și sunt puse blind-uri și anteuri din jetoanele sale ca în mod normal. Un jucător care se ridică de la masă într-un turneu poate fi văzut ca un jucător care renunță imediat la fiecare mână atunci când îi vine rândul.

Art. 24 Eliminările

24.1. Majoritatea turneelor se termină când un jucător adună toate jetoanele aflate în joc sau când toți jucătorii rămași primesc același premiu (de exemplu, dacă turneul acordă cinci premii identice la primii cinci jucători, turneul se poate termina când mai rămân cinci jucători).

24.2. Dacă sunt eliminați doi sau mai mulți jucători la aceeași mână, un jucător care a avut mai multe jetoane la începutul mâinii termină mai bine poziționat decât un jucător cu mai puține jetoane.

24.3. Dacă au început mâna mai mulți jucători cu același număr de jetoane, ordinea la final va fi decisă aleatoriu. La jocul „mână cu mână”, doi sau mai mulți jucători eliminați în timpul unei singure mâini „sincronizate” sunt tratați ca fiind eliminați simultan, chiar dacă se aflau la mese diferite.

Art. 25 Echilibrarea mesei

25.1. Echilibrarea mesei are loc pe măsură ce jucătorii sunt eliminați din turneu. Jucătorii rămași sunt mutați și mesele sunt consolidate până când rămâne doar o singură masă în turneu. Jucătorii vor fi anunțați printr-un mesaj că mesele sunt consolidate. Sistemul de poker selectează aleatoriu jucătorul pentru a-l muta la una dintre mesele cu cei mai mulți jucători rămași. Jucătorul este mutat la una din mesele cu cei mai puțini jucători rămași. Jucătorul care este mutat este așezat la noua masă cât mai departe posibil de blind-ul mare, în funcție de locurile disponibile.

25.2. Mână cu mână

În anumite etape ale turneului (de exemplu, atunci când premiul în bani crește semnificativ cu următorii jucători eliminați) și când a mai rămas mai mult de o masă, turneul poate fi jucat „mână cu mână”. Aceasta înseamnă că dacă o masă termină mâna sa înaintea altei mese (sau altor mese), respectiva masă așteaptă ca și restul meselor să termine înainte să fie împărțită următoarea mână. În timpul jocului mână cu mână, toate eliminările din timpul mâinii „sincronizate” (chiar și de la mese diferite) sunt considerate că s-au întâmplat simultan, în scopul stabilirii ordinii la final. Ordinea la final este astfel bazată pe compararea numărului de jetoane, nu în funcție de cine a pierdut jetoanele mai devreme.

Art. 26. Câștigurile turneului

26.1. Toate câștigurile sunt adunate în contul jucătorului imediat ce acesta este eliminat din turneu (sau când turneul se termină în cazul în care jucătorul l-a câștigat).

Public Win își rezervă dreptul să facă următoarele:

- Să descalifice orice jucător care nu respectă regulile turneului sau care se comportă inadecvat în timpul unui turneu
 - Să ia alte acțiuni împotriva respectivilor jucători, dacă este necesar, inclusiv să confişte fonduri și/sau să li se interzică accesul pe site
 - Să modifice ora turneului, premiul garantat sau orice aspect al turneului fără o notificare prealabilă
 - Să modifice regulile și să ia deciziile finale la toate problemele legate de turneu atunci când apar
- Toate deciziile sunt la discreția operatorului și sunt finale.

26.2. Regula butonului

La turnee, PublicWin folosește o regulă a butonului care se asigură că fiecare jucător va primi blind-ul mare exact o singură dată pe tură. Blind-ul mare nu va sări niciodată peste un jucător și nu va ajunge niciodată de două ori la rând la același jucător. Când jucătorii sunt eliminați, această regulă va rezulta într-o mână care nu are blind mic sau butonul se blochează în aceeași poziție timp de mai multe mâini. Suntem de părere că poziția blind mare are cel mai drastic efect asupra participării la turneu a jucătorilor și, astfel, sistemul asigură o corectitudine maximă. Când doi jucători rămân la masa finală, butonul va pune blind-ul mic și va acționa primul la runda de deschidere.

Art. 27 Pauzele sincronizate

27.1. Turneele cu pauze sincronizate vor intra în pauză la fiecare 55 de minute. De exemplu, un turneu care începe la ora 07:00 va intra în pauză la 07:55, 08:55, 09:55 și în fiecare oră următoare până la terminarea turneului. Turneele de acest tip pot fi identificate după fraza „Turneul intră în pauză la minutul 55 al fiecărei ore”. În toate situațiile, turneul va aștepta ca mâinile de la mese să se termine înainte ca perioada de pauză să înceapă. Aceasta înseamnă că la anumite mese, pauza va dura puțin mai mult decât la alte mese.

Art. 28 Căderea conexiunii în cazul jocului Hold-em/Omaha de tip Turneu.

a) Pierderea conexiunii din cauza jucătorului

Spre deosebire de un joc pe bani, atunci când un jucător își pierde conexiunea, într-un joc de la un turneu acesta primește cărți la fiecare mână și sunt puse blind-uri și anteuri din jetoanele sale ca în mod normal. Un jucător care se deconectează poate fi văzut ca un jucător care renunță imediat la fiecare mână atunci când îi vine rândul.

b) Pierderea conexiunii din cauza serverului nostru

În situația în care serverul nostru nu va funcționa, există două opțiuni care sunt specificate la începerea turneului (regulă specificată în Lobby-ul fiecărui turneu).

- 1) Turneul este anulat și se vor restitui banii bagați în turneu fiecărui jucător inclusiv orice înregistrare multiplă, cu excepția biletelor câștigate la alți sateliți, gratis sau bonuri cadou. Acestea nu vor fi recompensate în bani sau altă șansă de a participa la un alt turneu sau sit and go.

sau

- 2) Turneul continuă când serverul își revine. Turneul se reia de la ultima mână (din momentul pierderii conexiunii)

În caz de litigii, decizia managementului PublicWin va fi finală.

Toate jocurile(mâinile) care sunt în curs de desfășurare în momentul deconexiunii vor fi anulate și toate jetoanele din pot vor fi returnate jucătorilor care au participat. Suntem conștienți de faptul că acest lucru poate fi frustrant pentru unii jucători, mai ales dacă au o mână puternică, dar aceasta este singura cale de a rezolva decent astfel de situații.

Art. 29 Deconectarea

Prin participarea la un turneu, jucătorul acceptă riscul deconectării de la Internet din cauza problemelor cu conexiunea dintre calculatorul său și servere, întârzierea sau blocarea sau oricare altă problemă de la calculatorul jucătorului sau de la Internet.

- PublicWin nu acceptă nicio responsabilitate pentru deconectarea unui jucător, cu excepția defectării unui server
- Fiecare utilizator este responsabil de propria sa conexiune la Internet, PublicWin face eforturi pentru a proteja jucătorii care sunt deconectați în etapele finale ale unui turneu pe bani reali permițând un timp suplimentar pentru reconectare
- Dacă expiră timpul pentru un jucător în timpul unei mâini, conectat sau deconectat, se va renunța la mâna sa dacă există acțiune sau se face sec dacă nu există acțiune
- Dacă un jucător nu se conectează înainte de începerea unei mâini, acesta va primi cărți și se va pune blind și/sau ante. Nu există nicio regulă împotriva ridicării de la masă a unui jucător. Jucătorul care face acest lucru va continua să aibă blinduri și ante-uri puse și va primi în continuare cărți. Doi sau mai mulți jucători nu au voie să se înțeleagă să se ridice simultan de la masă indiferent dacă sunt la aceeași masă sau mese diferite.

Art.30. Politica de anulare a turneului

30.1. În cazul în care un turneu cu mai multe mese sau Sit & Go este anulat și turneul nu a început, toți jucătorii înregistrați vor primi contravaloarea buy-in-urilor și taxelor, inclusiv orice înregistrare multiplă, cu excepția biletelor câștigate la alți sateliți, gratis sau bonuri cadou. Acestea nu vor fi recompensate în bani sau altă şansă de a participa la un alt turneu sau sit and go.

Art. 31. Tipuri de turnee

31.1. Turnee garantate

La multe dintre turneele noastre, premiile sunt garantate să atingă o anumită valoare. Pentru a vedea toată gama de acest tip de turnee, vizitați Lobby-ul pentru toate turneele și filtrați programul turneelor după cuvântul „Garantat”.

31.2. Sit & Go

Un Sit & Go (S&G sau SNG) este un turneu care nu are o oră de start atribuită. Acesta începe atunci când toate locurile sunt ocupate. Există mai multe tipuri de Sit & Go, atât în forma satelit cât și în forma turneu cu premii în bani. Aceste turnee pot fi accesate de la secțiunea „SIT & GO” din Lobby-ul principal.

31.3. Turnee Freezeout

La un Turneu Freezeout, jucătorii încep cu un număr egal și fix de jetoane. Jucătorii de la mai multe mese concurează pentru jetoanele celorlalți pe măsură ce blind-urile și/sau ante-urile sunt incrementate. Atunci când rămâneți fără jetoane, sunteți eliminați de la turneu. Pe măsură ce jucătorii sunt eliminați, mesele sunt „rupte”, adică jucătorii sunt mutați pentru a păstra mesele pline sau „echilibrate” uniform. La final, ultimii jucători supraviețuitori care au jetoane sunt puși împreună la masa finală unde câștigător este jucătorul care câștigă toate jetoanele de la oponentii săi. Premiile în bani sunt acordate celor care termină în top în funcție de numărul de intrări la turneu

31.4. Turneele satelit

Turneele satelit sunt evenimente de calificare la care premiile sunt buy-in-uri pentru alte turnee. Astfel, un jucător poate începe la un nivel (nu este necesar să fie cel mai de jos) și să avanseze la un nivel mai ridicat. Taxa de intrare pentru fiecare nivel este întotdeauna mai mare decât taxa pentru nivelul inferior, primul nivel fiind cel mai ieftin. Consultați Lobby-ul specific pentru turneu de la Turneul satelit pentru a vedea care sunt premiile turneului. Anumiți sateliți oferă chiar și pachete pentru turnee live în loc de bilete pentru turneul online.

31.5. Turneele Freeroll

Turneele Freeroll sunt turnee fără taxă de intrare sau buy-in inițial. Turneele Freeroll sunt marcate clar în Lobby-ul pentru toate turneele.

31.6. Turnee cu buy-in multiplu

La turneele cu buy-in multiplu, jucătorii în loc să aleagă un buy-in fix, pot alege dintr-un set de buy-in-uri minime și maxime. Numărul de jetoane de start este proporțional cu buy-inul.

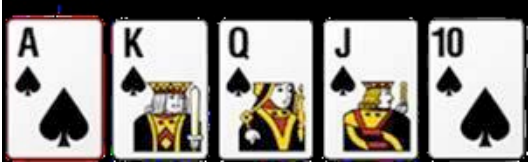



31.7. Turneele Re-Buy






Un turneu rebuy e un turneu în care ai oportunitatea să achiziționezi jetoane în timpul turneului. În turneele obișnuite de tip "freezeout", în momentul în care rămâi fără jetoane, automat ești eliminat din turneu. Într-un turneu rebuy, ai posibilitatea să cumperi jetoane pe parcursul unei perioade limitate de timp.

Art. 32 Măinile de la poker

Atunci când se compară valoarea individuală a cărților, asul este cea mai mare carte. Un as poate fi folosit ca o carte cu valoarea unu pentru a face chinte sau chinte la culoare, însă în acest caz are valoare de carte mică. De exemplu, o chintă sau o chintă la culoare 2-3-4-5-6 este mai mare decât A-2-3-4-5. 10-J-Q-K-A este cea mai mare chintă sau chintă la culoare posibilă.

Dacă o mână se încadrează la mai multe definiții, este folosită cea mai puternică mână. De exemplu, 2-3-4-5-6 de inimă roșie este o chintă la culoare, chiar dacă se încadrează la definițiile pentru chintă la culoare, culoare, chintă și carte mare.

Numele mâinii:	Exemplu de mână	Tiebreaker:
Chintă la culoare Cinci cărți în secvență, toate din aceeași suită. Cea mai mare chintă la culoare posibilă (A-10) este denumită chintă regală.		Chintele la culoare sunt comparate după valoarea celei mai mari cărți. Notă: La o chintă la culoare 5, 4, 3, 2, A, asul are valoarea unu, făcând din aceasta o chintă la culoare cu valoarea 5, cea mai mică
Careu Patru cărți de aceeași valoare și o altă carte diferită		Careurile sunt mai întâi comparate după valoarea celor patru cărți identice. Dacă sunt egale, cartea diferită (cunoscută și ca kicker) este comparată.
Ful Trei cărți de aceeași valoare și o pereche de altă valoare		Fulurile sunt comparate mai întâi după valoarea tripletei și dacă sunt la egalitate, după valoarea perechii.
Culoare Cinci cărți din aceeași suită		Culorile sunt comparate mai întâi după cartea cea mai mare, dacă sunt egale, după cartea cu a doua valoare și așa mai departe.

<p>Chinta Cinci cărți în secvență</p>		<p>Chintele sunt comparate după valoarea celei mai mari cărți Notă: La o chintă 5, 4, 3, 2, A, asul este o carte mică, ceea ce face ca aceasta să fie o chintă cu valoare 5,</p>
<p>Three of a kind (Brelan) Trei cărți de aceeași valoare și alte două cărți diferite</p>		<p>Brelanurile sunt mai întâi comparate după valoarea celor trei cărți identice, după aceea în funcție de valoarea celei mai mari cărți (diferite cunoscute ca fiind kickers) și la final prin compararea celei mai mici cărți diferite</p>
<p>Două perechi Două perechi de valori diferite și o carte diferită</p>		<p>Două perechi sunt comparate mai întâi după valoarea perechii celei mai mari, după aceea la valoarea perechii mai mici și la final după valoarea kicker.</p>
<p>Pereche Două cărți identice și trei cărți diferite</p>		<p>Perechea este mai întâi comparată după valoarea cărților identice, apoi după valoarea kicker-ilor începând cu cartea cea mai mare și comparând până se face diferența</p>
<p>Carte mare Cinci cărți diferite</p>		<p>Cărțile mari sunt comparate după valoarea celei mai mari cărți și dacă sunt identice, următoarea carte ca valoare și așa mai departe</p>

Art.33. Informații despre comisionul casei la turnee

Comisionul casei este o taxă încasată de PublicWin de la fiecare mână de joc pe bani. Poate fi utilizată și pentru a descrie taxele de turneu și Sit & Go care sunt încasate la aceste jocuri.

Taxele turneului

Următoarele tabele prezintă buy-in-ul total și contribuția la valoarea premiilor, după aceea taxa pentru diferite tipuri de turnee Sit & Go și cu mai multe mese:

Sit & Go

€1 (€1.00 + €0.10)

€1 (€1.00 + €0.05)
€2 (€2.00 + €0.20)
€2 (€2.00 + €0.10)
€5 (€5.00 + €0.25)
€5 (€5.00 + €0.50)
€10 (€10.00 + €0.50)
€10 (€10.00 + €1.00)
€20 (€20.00 + €2.00)
€20 (€20.00 + €0.60)
€20 (€20.00 + €1.00)

Art.33. Informații despre comisionul casei la jocurile pe bani (Rake)

33.1. Toate jocurile noastre FunMoney sunt gratuite. În jocul pentru bani reali, jucătorii activi la masă investesc în pot din care se ia o mică taxă - [rake](#). Rake-ul este colectat numai din acele poturi în care este împărțit flop-ul. Jucători activi sunt considerați numai aceia cărora li se împart cărți la masă.

33.2 Rake-ul este definit prin metoda contribuțiilor ponderate, ceea ce înseamnă că fiecare jucător participă la rake printr-o sumă proporțională cu suma investită în pot. Rake-ul este o taxă de 5% din pot (când s-a deschis flop) și are o valoare maximă de 3€.

33.3. Regulile rake-ului:

- Înainte de flop nu există rake
- Se calculează ca 5%
- Valoarea maximă a rake-ului este de 3€
- **Dreptul la rake îl au prin jocul la mesele de Ring game (mesele sit & go și mesele de turneu nu sunt mese de Ring game).**
- **Jocurile de turneu nu includ restituirea procentului rake-ului, adică nu există rakeback.**

33.4. Regulamentul rakeback-ului:

Jucătorii au dreptul de rakeback în valoare de 30% din procentul de rake adus, cu condiția ca calculul să se facă în mod individual pe jucător și să se rotunjească la două zecimale.

Exemplu de calculare a rakeback-ului:

Potul total este de 30€

Rake 5% = 1,5€

Rakeback - global 30%*1,5 =0,45€

Rakeback individual

Câți jucători au participat la pot și cât a investit fiecare jucător în parte în pot?

Exemplu:

4 jucători, (Jucător A, Jucător B, Jucător C, Jucător D)

Jucătorul A = 10 EURO sau 33,33% din pot

Jucătorul B = 10 EURO sau 33,33 % din pot

Jucătorul C = 5 EURO sau 16,66% din pot

Jucătorul D = 5 EURO sau 16,66% din pot

Calculul individual pentru fiecare jucător

Jucătorul A (0,45*0,33) =0,14EURO

Jucătorul B (0,45*0,33) =0,14 EURO

Jucătorul C (0,45*0,16) =0,07 EURO

Jucătorul D (0,45*0,16) =0,07 EURO

Bonusuri

Rakeback

Fiecare jucător are dreptul la rakeback, adică rambursarea sumei dată pentru rake în fiecare zi de întâi a lunii pentru luna precedentă, în valoare de 30%. Rakeback-ul este obținut la mesele de cash. Rake-ul de la turnee nu intră în calcul pentru rakeback.

Rakeback Bonus

Pentru un rakeback lunar în valoare de 300€ și mai mult, jucătorul are dreptul la 50% rakeback bonus din suma lunară a rakeback-ului.

* Suma de rakeback se adaugă automat în contul de poker în prima zi a lunii de la 00:30 - 01:00h pentru luna precedentă. Pe parcursul acestei perioade, serverul poate fi indisponibil.

34. Transferul banilor din site-ul www.publicwin.ro în secțiunea Poker.

Pentru a juca poker, fiecare utilizator trebuie să transfere bani din contul său creat pe www.publicwin.ro în secțiunea de Poker.

Această operațiune o va face accesând secțiunea Poker și iconița Transfer.

Fiecare utilizator al site-ului www.publicwin.ro poate transfera bani în secțiunea Poker prin introducerea sumei în iconița unde apare "Suma introdusă" și făcând click pe unul din butoanele: Transfer către PublicWin sau Transfer la Poker.

Transfer la Poker înseamnă că utilizatorul dorește să își mute o sumă de bani din contul PublicWin către Poker.

Când utilizatorul vrea să transfere bani din Poker către PublicWin, va transfera orice sumă dorește din cea existentă în contul de Poker.

Conversia sumelor de bani va fi suportată de către utilizator.

Conversia se va face la cursul Euro din ziua în curs.

Exemplu: Utilizatorul depune în contul de Poker suma de 500 Lei, din cauza schimbului valutar va avea în contul de poker 499.97 Lei. Dacă vrea să depună din contul de Poker înapoi în contul PublicWin toată suma rămasă adică 499.97 Lei, din cauza schimbului valutar în contul de PublicWin vor intra 499.94 Lei.

Art. 35 DISPOZIȚII FINALE

35.1. Prezentul Regulament (denumit în continuare "Regulamentul") stabilește regulile jocului de poker organizate de către Sea-Bet Limited, pe platforma accesibilă prin intermediul website-ului www.publicwin.ro.

Regulamentul pentru poker online al organizatorului este aprobat de Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc și publicat pe website-ul www.publicwin.ro. Participarea la jocurile de noroc organizate Sea-Bet Limited prezuma cunoașterea prezentului Regulament și acceptarea neconditionată a acestuia.

35.2. Organizatorul nu achită castigurile dacă există dovezi sau indicii rezonabile, emise de organele abilitate ca rezultatele unor competiții au fost viciate.

35.3. Eventualele litigii vor fi soluționate pe cale amiabilă în termen de 10 de zile lucrătoare de la primirea sesizării către Organizator. Din momentul înregistrării reclamației, dreptul la plata castigului se suspendă până la soluționarea litigiului. Dacă litigiul nu se poate soluționa pe cale amiabilă, atunci acesta se va soluționa de către instanța judecătorească competentă.

Sea- Bet Limited,

Prin Reprezentant autorizat,
